

プログラミング技能検定試験模擬問題集 3・4 級編
(令和 6 年 4 月初版) 正誤表

3 1 ページ 3 級模擬問題 1 0 <処理条件> 3. (2) ■ 処理手順 ④ 変数名

正	④ 変数 goukei を宣言し、kaitou1 に 2 を乗算した値と、kaitou2 に 4 を乗算し
誤	④ 変数 goukei を宣言し、kaitou1 に 2 を乗算した値と、kaitou1 に 4 を乗算し